

JIJ: (opent je e-mail)

'Een oefening faalfitness van het Instituut voor Faalkunde, wat leuk!'

(je leest het volgende hardop voor)

'Het adres van het Instituut voor Faalkunde is Plompstorengracht 6V, 3512CC Utrecht.

Het telefoonnummer is 030 – 2345 372,

De website is te vinden op

www.instituutvoorfaalkunde.nl, e-mail kan

naar info@instituutvoorfaalkunde.nl.'

– RUIMTE VOOR IMPROVISATIE –

Whoesj boing pauw

Deelnemers geven gebaren en geluiden door in een kring

Aantal deelnemers

8 tot 30.

Benodigheden

Een lege ruimte, tafels en stoelen aan de kant.

Tijd

15 minuten.

De game

Vraag de deelnemers in een kring te gaan staan. Anke zwaait haar beide armen voor haar lichaam van rechts naar links, alsof ze een golfbal wegslaat. Ze roept daarbij 'Whoesj'. Bram, die naast haar staat, neemt dit over en geeft hetzelfde gebaar en geluid door aan Cyrah. Dit gaat zo de hele kring rond.

Vraag de deelnemers na een rondje dit nogmaals te doen, en dan zo snel mogelijk én met oogcontact, terwijl de 'whoesj' door de kring gaat. De uitdaging daarbij is om met de hele kring één tempo te creëren waarop de 'whoesj' wordt doorgegeven. Als er goed oogcontact is bij het geven en ontvangen lukt dit vaak goed.

Na een paar rondjes 'whoesj' stop je het spel om een nieuw onderdeel toe te voegen: 'boing'. Als Anke een '**whoesj**' geeft **aan Bram, dan heeft Bram nu twee opties:**

JIJ: (kijkt nog eens goed)

'Oh, nu vergeet ik bijna het rekeningnummer **NL65 RABO 0310 9852 50** bij de Rabobank, het KVK-nummer **30163155** en het BTW-nummer **175717941.B01**.'

– RUIMTE VOOR IMPROVISATIE –

JJ: (opent je e-mail)

'Een oefening faalfitness van het Instituut voor Faalkunde, wat leuk!'

(je leest het volgende hardop voor)

'Het adres van het Instituut voor Faalkunde is **Plompstorengracht 6V, 3512CC Utrecht**.

Het telefoonnummer is **030 – 2345 372**,

De website is te vinden op

www.instituutvoorfaalkunde.nl, e-mail kan naar **info@instituutvoorfaalkunde.nl**.'

– RUIMTE VOOR IMPROVISATIE –

de 'whoesj' doorgeven aan Cyrah, of zijn armen voor zijn lichaam kruisen en daarbij 'boing' roepen. Dat is een teken dat Anke de 'whoesj' terugkrijgt en deze de andere kant op moet doorgeven. De richting van het doorgeven van de 'whoesj' verandert nu dus.

Na ongeveer een minuut kun je een derde optie toevoegen: 'pauw'. Als Anke aan de beurt is heeft ze nu ook de mogelijkheid om de beurt 'door te schieten'. Anke maakt een pistool met duim en wijsvinger, roept 'Pauw', en 'schiet' de beurt door naar iemand in de kring. Deze 'pauw' kan niet met een 'boing' beantwoord worden. De ontvanger kan de beurt of verder doorschieten, 'pauw', of 'door-whoesjen'.

Vraag de groep vervolgens om de 'whoesj boing pauw' in één tempo door te geven. Stel, Anke maakt daarbij een fout, bijvoorbeeld omdat ze te lang wacht met doorgeven, dan stopt het spel even. Anke doet een stap naar voren en krijgt dan een luid applaus voor haar fout.

Een laatste toevoeging is de paniekknop. Stel, Anke schiet even helemaal in de stress, ze weet niet meer wat ze precies moet doen, dan mag ze op een denkbeeldige rode knop die voor haar staat drukken. Ze roept dan heel hard 'Paniek!' Dat is het teken dat iedereen met zijn armen in de lucht en schreeuwend door elkaar gaat rennen, naar een nieuwe plek in de kring. Als iedereen weer op een plek staat, dan gaat Anke verder met 'whoesj' of 'pauw'.

JJ: (kijkt nog eens goed)

'Oh, nu vergeet ik bijna het rekeningnummer **NL65 RABO 0310 9852 50** bij de Rabobank, het KVK-nummer **30163155** en het BTW-nummer **175717941.B01**.'

– RUIMTE VOOR IMPROVISATIE –

INSTITUUT
VOOR
Faalkunde
Durf het allerbeste uit jezelf te halen!

JJ: (opent je e-mail)

'Een oefening faalfitness van het Instituut voor Faalkunde, wat leuk!'

(je leest het volgende hardop voor)

'Het adres van het Instituut voor Faalkunde is Plompstorengracht 6V, 3512CC Utrecht.

Het telefoonnummer is 030 – 2345 372,

De website is te vinden op

www.instituutvoorfaalkunde.nl, e-mail kan naar info@instituutvoorfaalkunde.nl.'

– RUIJTE VOOR IMPROVISATIE –

Nabespreking:

Vraag aan de deelnemers:

- Wat gebeurt er met de sfeer in de groep na het spelen van dit spel en hoe komt dat?
- Hoe komt het dat jullie na verloop van tijd beter worden in dit spel?
- Wat is de waarde van de sfeer van dit spel voor jullie samenwerking en organisatiecultuur?
- Hoe zouden jullie dit in jullie team en organisatie kunnen creëren?

JJ: (kijkt nog eens goed)

'Oh, nu vergeet ik bijna het rekeningnummer NL65 RABO 0310 9852 50 bij de Rabobank, het KVK-nummer 30163155 en het BTW-nummer 175717941.B01.'

– RUIJTE VOOR IMPROVISATIE –