

'Spelen is leren voor het leven.'

Ikea

Eén woord per keer

Samenvatting

Duo-game.

De duo's vertellen samen een verhaal door beurtelings één woord te noemen.

Doelen

- Ontdekken hoe lastig het is om samen te werken zonder met elkaar te concurreren.
- Bewustwording van automatische teamrollen in een constant veranderende omgeving. Wie neemt veel ruimte, verantwoordelijkheid en initiatief, wie geeft ruimte, gunt de ander en wacht meer af?
- Oefenen met een flexibele en open houding: het ondersteunen van een ander, waarderen luisteren, communiceren op basis van gelijkwaardigheid, rekening houden met elkaars doel en eigen idee en controle leren loslaten om samen tot een geheel nieuw idee te komen.

Aantal deelnemers

2 tot ongeveer 200.

Benodigheden

Geen.

Tijd

15 minuten inclusief nabespreking en herkansing.

JIJ: (opent je e-mail)

'Een oefening faalfitness van het Instituut voor Faalkunde, wat leuk!'

(je leest het volgende hardop voor)

'Het adres van het Instituut voor Faalkunde is **Plompstorengracht 6V, 3512CC Utrecht**.

Het telefoonnummer is **030 – 2345 372**,

De website is te vinden op

www.instituutvoorfaalkunde.nl, e-mail kan

naar **info@instituutvoorfaalkunde.nl**.'

– RUIMTE VOOR IMPROVISATIE –

JIJ: (kijkt nog eens goed)

'Oh, nu vergeet ik bijna het rekeningnummer **NL65 RABO 0310 9852 50** bij de Rabobank, het KVK-nummer **30163155** en het BTW-nummer **175717941.B01**.'

– RUIMTE VOOR IMPROVISATIE –

JJ: (opent je e-mail)

'Een oefening faalfitness van het
Instituut voor Faalkunde, wat leuk!'

(je leest het volgende hardop voor)

'Het adres van het Instituut voor Faalkunde
is **Plompstorengracht 6V, 3512CC Utrecht.**

Het telefoonnummer is **030 – 2345 372,**

De website is te vinden op

www.instituutvoorfaalkunde.nl, e-mail kan
naar **info@instituutvoorfaalkunde.nl**.'

– RUIMTE VOOR IMPROVISATIE –

De game

Vraag de deelnemers duo's te vormen. Anke kijkt Bram aan, ze geven elkaar een hand en zeggen beiden: 'Ik ga jouw ideeën laten schitteren'.

De opdracht is om samen een fictief verhaal te vertellen. Dit door om beurten één woord aan het verhaal toe te voegen.

Bijvoorbeeld: Anke: 'Er', Bram: 'was', Anke: 'eens', Bram: 'een', Anke: 'koning', Bram: 'die', et cetera.

Geen van beide deelnemers domineert de activiteit, het gaat echt beurtelings. Ieder van de twee brengt zijn eigen unieke perceptie en voorkeuren in. Door voort te bouwen op wat de ander zegt, bouwt het tweetal samen aan het verhaal. Ieder woord dat de een zegt is van belang voor het verhaal van de ander, en vice versa. Door hun eigen idee en controle los te laten merken de deelnemers dat ze het resultaat, een gezamenlijk verhaal, makkelijker bereiken.

Nabespreking

Vraag aan de deelnemers:

- Waren jullie aan het concurreren of samenwerken? Lukte het bijvoorbeeld om je eigen verhaal los te laten en echt samen een verhaal te maken? Waarom lukte dat wel of niet?
- Welke rollen hadden jullie? Wie nam meer ruimte en initiatief? Wie gaf meer ruimte?
- Over fouten mogen maken en spontaniteit: mag je ergens aan beginnen als je het nog niet helemaal overziet? Waren er momenten waarop je jezelf

JJ: (kijkt nog eens goed)

'Oh, nu vergeet ik bijna het
rekeningnummer **NL65 RABO 0310
9852 50** bij de Rabobank, het KVK-
nummer **30163155** en het BTW-
nummer **175717941.B01**.'

– RUIMTE VOOR IMPROVISATIE –

INSTITUUT
VOOR
Faalkunde
Durf het allerbeste uit jezelf te halen!

JJ: (opent je e-mail)

'Een oefening faalfitness van het
Instituut voor Faalkunde, wat leuk!'

(je leest het volgende hardop voor)

'Het adres van het Instituut voor Faalkunde
is **Plompetorengracht 6V, 3512CC Utrecht.**

Het telefoonnummer is **030 – 2345 372,**

De website is te vinden op

www.instituutvoorfaalkunde.nl, e-mail kan
naar **info@instituutvoorfaalkunde.nl**.'

– RUIJTE VOOR IMPROVISATIE –

- censureerde? Wat deed de ander om jou te stimuleren om vrij te experimenteren?
- Wat in je eigen houding in dit spel is herkenbaar als je bedenkt hoe je normaal gesproken vertrouwen en ruimte scheidt in samenwerking?

Herhaal vervolgens de game met daarbij twee tips:

1. Maak het de ander eens zo makkelijk mogelijk.
2. Als je ziet dat de ander het niet meer naar zijn zin heeft, gooi dan je handen in de lucht en zeg met opgewekte stem: 'Opnieuw'. Jullie kunnen dan of de zin opnieuw proberen te maken, of een nieuw verhaal starten. Dat is de ander laten schitteren met faalplezier: iets wat niet loopt stoppen en de ruimte bieden om opnieuw te beginnen.

JJ: (kijkt nog eens goed)

'Oh, nu vergeet ik bijna het
rekeningnummer **NL65 RABO 0310
9852 50** bij de Rabobank, het KVK-
nummer **30163155** en het BTW-
nummer **175717941.B01**.'

– RUIJTE VOOR IMPROVISATIE –